

ORGANISATION CONCOURS INTER REGIONAL UZES / 22 SEPTEMBRE 2016

8h30

FORMALITES ADMINISTRATIVES : Règlement des engagements , Remise des N° têtieres + **pastilles rouges** (chevaux à vendre)

MODELE		SAUT EN LIBERTE (+ ALLURES pour les 2 ans)		ALLURES + SAUT MONTE (pour les 3 ans)	
Triangle de présentation		Rond d'Havrincourt		Carrière dressage	
Horaires		Horaires		Horaires	
9H00	SF 2 ans (1) 5 mn	9H15	SF 2 ans (1) 10 mn	10h40	SF 3 ans (4) 2 lots + 3 sauts (*)
9h05	SF 3 ans (4) 15 mn	9h25	SF 3 ans (3) 20 mn (*)	11h15	OC 3 ans (3) 2 lots + 4 sauts
9h25	OC 3 ans (3) 15 mn	9h55	OC 3 ans (3) 30 mn	11h15	AR 3 ans (1)
9h40	AR 3 ans (1) 5 mn	10h25	AR 3 ans (1) 10 mn	11h55	Connemara 3 ans (3) 1 lot + 3 sauts (**)
9h45	Connemara 3 ans (3) 15 mn	10h35	Connemara 3 ans (3) 30 mn	12h20	PFS 3 ans (3) 1 lot + 3 sauts (**)
10h00	PFS 3 ans (3) 15 mn	11h05	PFS 3 ans (3) 30 mn	fin à 12h45 (ou 12h15 si les poneys ne sautent pas)	
10h15	Welsh 2 ans (1) 5 mn	11h35	Welsh 2 ans (1) 10 mn		
fin à 10h20		fin à 11h45			

(*) un des SF est inscrit en section **dressage** donc non jugé au saut
 (**) le **saut monté** n'est pas prévu pour les poneys ... mais si certains souhaitent sauter ils le feront à titre facultatif , non noté .

**Les chevaux et poneys
qui ont un point rouge au N° de têtiera
sont A VENDRE**

Des **TESTS DE COMPORTEMENT** réalisés par des agents IFCE seront proposés pendant toute la matinée **pour les chevaux et poneys qui n'y ont pas encore été soumis lors d'un concours local**
 Ils n'ont aucune incidence sur la notation et le classement ...
 (cf. note d'info à ce sujet)

3 ans (14)	2 ans (2)		
Connemara 3 ans (3)		7 poneys	TOTAL : 16
PFS 3 ans (3)			
	Welsh 2 ans (1)		
SF 3 ans (3 CSO/CCE et 1 DR)	SF 2 ans (1)	9 chevaux	
OC 3 ans (3)			
AR 3 ans (1)			

RESULTATS A PARTIR DE 13H15

PROGRAMME PREVISIONNEL SUSCEPTIBLE DE MODIFICATIONS EN FONCTION DES FORFAITS, LE CAS ECHEANT

Temps impartis pour le jugement : 5 mn (modèle) / 10 mn (saut en liberté) / 10 mn par peloton (allures) + 5 mn par cheval vu au saut monté